

戴維森論圖靈測試*

趙之振

國立清華大學哲學研究所
E-mail: ccchiu@mx.nthu.edu.tw

摘要

圖靈提出以模仿遊戲來測試機器能否思想。戴維森論證這測試是無法決定受測對象之語意學，故而無法決定機器能否思想；但庫辛斯基卻反駁戴維森的論證。針對此中爭論，本文首先勾勒並釐清戴維森對模仿遊戲所作之評述，然後展示他對圖靈測試之批評；其次是論證庫辛斯基批評戴維森之理據或是不成立，或是奠基於其對戴維森哲學的誤解之上；最後則是展示戴維森有關思想之條件的觀點與 AI 的關係：對於我們可以如何修訂圖靈測試，以此判定受測對象是否具有思想，戴維森的看法可以給我們怎樣的啟發。

關鍵詞：戴維森、圖靈測試、思想歸屬、徹底翻譯、人工智慧

© 中央研究院歐美研究所

投稿日期：108.6.26；接受刊登日期：109.4.6；最後修訂日期：109.4.12

責任校對：陳昱之、吳承憲、黃意函

* 感謝方萬全、王道維以及三位論文審查人給與寶貴意見。本文初稿曾發表於中央研究院歐美研究所主辦之「歐美 AI 的發展與挑戰」跨學門研討會，2019 年 5 月 9 日至 10 日。感謝與會者之提問與討論。又本文撰寫期間獲科技部研究計畫支持 (計畫編號 109B0002Q4)，謹此併致謝忱。